

REGLAS WKU  
Registradas ante GCO

## ***WKU Reglas para FORMAS***

**\*\*\*\*LAS OCHO ESTRELLAS DE WKU\*\*\*\***

***Concentración***

***Disciplina***

***Valor***

***Lealtad***

***Control***

***Espíritu de Competencia***

***Fuerza***

***Respeto***

## Contenido

1. Responsabilidades del competidor: .....	3
2. Límite de tiempo: .....	3
3. Armas y seguridad:.....	3
4. Música:.....	4
5. País y su División. ....	4
6. Puntuación:.....	4
7. Protesta:.....	5
8. Examen médico:.....	5
9. Criterios de edad:.....	6
10. Divisiones por edad:.....	6

## 1. Responsabilidades del competidor:

- Es responsabilidad del competidor conocer las reglas y estar listo para la competencia cuando sea llamado. Los competidores deberán portar el uniforme apropiado y limpio.
- Los competidores deberán portar su gafete o brazalete a la vista en todo momento para tener acceso a la sede y área de competencia cuando sea llamado por el Juez Central. Este también acredita nombre del competidor y divisiones en las que se registró para competir.
- Los competidores de Formas y Armas no podrán hacer uso de joyería.
- Se realizarán tres llamadas a competencia. Si el competidor no está presente en el ring asignado al inicio de la competencia, no podrán participar en la misma.
- Si un Competidor abandona el ring después de que la competencia inicie y no está presente cuando sea llamado a competir, será llamado en tres ocasiones. Si aun así no se presenta quedará descalificado.
- Si un competidor cree y tiene una buena razón para que algún juez sea reemplazado en alguna división de Formas o Armas, deberá solicitarlo antes de que dicha división dé inicio. Deberá solicitarlo al Juez Central o al arbitrador/promotor de manera apropiada y deportiva.
- Un juez no podrá calificar a un familiar.

## 2. Límite de tiempo:

- Cada rutina de forma o armas debe ser de tres (3) minutos o menos.
- El tiempo comienza cuando el competidor entra al área. El tiempo se detiene al completar la forma.
- Si un competidor excede los tres (3) minutos, será descalificado.

## 3. Armas y seguridad:

- Si un Competidor utiliza de forma imprudente o descuidada su arma podrá ser penalizado o descalificado.
- El Competidor que deje caer su arma accidentalmente será automáticamente descalificado.
- Si el arma de un Competidor se rompe o se desarma, automáticamente será descalificado.
- El Juez Central puede inspeccionar las armas antes de que comience la división y tendrá el derecho de descalificarlas o solicitar un reemplazo.
- Si un Competidor deja caer su arma en las eliminatorias no se le permitirá avanzar a las Finales incluso si hay menos de cuatro (4) Competidores.
- Si un Competidor deja caer su arma en la Final, automáticamente recibirá la puntuación más baja y la medalla de bronce. En el caso de que sean sólo dos (2) Competidores recibirá el segundo lugar y la medalla de plata.

## 4. Música:

- No se permiten canciones con letra.
- Si un Competidor usa letras en su música recibirá una deducción de 0.50 de su puntuación final. Si la música tiene fuertes comentarios profanos o raciales el competidor será descalificado.
- Toda la música debe estar solo en MP3 o teléfono celular. El competidor deberá tener a alguien que le asista para ajustar el volumen e iniciar la reproducción.

## 5. País y su División.

Comenzar de nuevo una forma:

- Si un Competidor en las eliminatorias olvida su forma puede solicitar comenzar de nuevo. Pero será acreedor a la puntuación más baja posible (1) de todos los Jueces y no podrá avanzar a las Finales.
- Si un competidor en las finales olvida su forma, no podrá comenzar de nuevo y recibirá la puntuación más baja posible (6) de todos los Jueces. Si dos (2) o más olvidan su Forma en las Finales, deben realizar su Forma nuevamente, pero tendrá las dos (2) puntuaciones más bajas en las Finales.
- Si el sistema de sonido fallara o si alguien por error atraviesa el área de competencia, el Competidor podrá comenzar su forma nuevamente sin penalizaciones ni deducciones.

## 6. Puntuación:

- Los jueces observarán técnicas básicas que incluyen posturas, golpes, bloqueos, equilibrio en patadas, fuerza y concentración.
- Todas las Divisiones de Formas y Armas deberán contar con cinco (5) jueces.
- La puntuación se establece en 1 a 10. Los jueces utilizarán 1 número para calificar. El 9.9 está implícito.
- En las eliminatorias se utilizará un rango de puntuación de 1 a 9.
- En las finales se utilizará un rango de puntuación de 1 a 10.
- Las puntuaciones más alta y más baja de los Jueces serán eliminadas y se sumarán las tres (3) puntuaciones restantes para la calificación de los Competidores.
- En caso de empate en las divisiones Estilo Libre y Armas, los Competidores tendrán la opción de ejecutar su forma original o una nueva para romper el empate.
- En caso de empate en Estilo Fuerte, Coreano, Estilo Suave, Japonés / Okinawa y Karate Tradicional, los Competidores deberán ejecutar una Forma diferente a la anterior.
- En caso de empate, los Jueces señalarán con la mano al Competidor que a su criterio fue el mejor. Tres (3) de los cinco (5) jueces determinan el ganador.
- En todas las divisiones, cuatro (4) competidores pueden avanzar a la final.
- Los Campeones Mundiales actuales serán clasificados de acuerdo al lugar obtenido.

- Los Medallistas de Oro actuales irán al último en las eliminatorias
- Los Medallistas actuales que suban de división por edad no mantendrán su clasificación.
- En las Finales, los Competidores serán clasificados de acuerdo a su puntuación en las eliminatorias. La puntuación más alta irá al último en las Finales.
- Si un Competidor de Formas avanza a las Finales, tendrá la opción de competir con la misma forma o una diferente en la misma disciplina.
- Si un Competidor de Armas avanza a las Finales, tendrá la opción de competir con la misma o una diferente en la misma disciplina.

## 7. Protesta:

- La puntuación de los Jueces es final.
- Las protestas contra las decisiones de un Juez sólo serán aceptadas en caso de que las reglas de la competencia no se hayan aplicado correctamente.
- La decisión de los jueces al final de cada División será definitiva y solo podrá ser cambiada en caso de que el Juez Central y supervisor/arbitrador consideren que ha ocurrido alguna de las siguientes circunstancias:
- Se ha conspirado o se ha producido un acuerdo que afecte el resultado de la competencia.
- La suma en las tarjetas sea errónea; que algún juez haya confundido las calificaciones y en consecuencia resulte vencedor el competidor equivocado.
- Se haya cometido una clara violación al reglamento que afecte directamente el resultado de la competencia.
- Las protestas deberán ser dirigidas al Juez Central y deberán exponer de manera apropiada el motivo de la queja, acompañada de la prueba fehaciente de que se ha tomado una decisión equivocada (no son aceptados videos). La protesta deberá ir acompañada de una cuota de 500 pesos, misma que será devuelta en caso de que la protesta sea válida.
- La cuota de la protesta será transferida a una cuenta para la formación de futuros jueces.
- El Juez Central decidirá si la protesta procede después de escuchar la evidencia presentada por la parte inconforme y los jueces involucrados. (no son aceptados videos). Su decisión es definitiva.
- Las decisiones del médico oficial pueden ser protestadas si un segundo médico está presente en el evento. El segundo médico tomará una decisión sobre la protesta

## 8. Examen médico:

- Todos los competidores deberán presentar un examen médico no mayor de 12 meses a partir del primer día de la competencia, firmado por un médico. De lo contrario, deberá someterse a un examen médico realizado por el médico que sea designado por el promotor del torneo.

- Siempre que haya participantes masculinos y femeninos, los exámenes médicos deberán realizarse en salas separadas o en caso de que solo haya una sala, en diferentes momentos.
- Si un Competidor no tiene en posesión su Carnet de competencias con el sello anual vigente en el momento del examen físico y pesaje, no se le permitirá competir.

## 9. Criterios de edad:

- La edad de un competidor será considerada al 30 de junio del año en que se lleve a cabo la competencia y será su edad legal de competencia para ese año.
- Hombres y mujeres estarán en divisiones separadas, excepto para las Formas por equipo.
- Solo Veteranos y Ejecutivos podrán competir en divisiones de menor edad en más de una ocasión. No está permitido competir en una división mayor

## 10. Divisiones por edad:

- Niños 11 años y menos
- Juniors 12 -14 años
- Adolescentes 15-17 años
- Adultos 18-34 años
- Veteranos 35-44 años
- Ejecutivos 45 años en adelante